

Spielregeln GIRLS BASKETBALL GRUNDSCHUL-WORLD-CUP 2026

Spielmodus	Gruppenspiele in der Vorrunde, Finalsspiele
Spielzeit	Angepasst an Anzahl der Teams (z.B. 10min), Ideal 4x4 Minuten (effektiv 20-25 Minuten pro Runde) ungestoppt
Spielball	Größe 5
Spielefeld	normales Basketballfeld (Querfeld)
Spieleranzahl	4 gegen 4, 1 Team= 8-12 Kinder
Geschlecht	Nur Mädchen!!
Einsatzzeiten/ Spielerwechsel	Jedes Kind muss pro Spiel eingesetzt werden. <u>Bei verkürzter Spielzeit (z.B. 10min):</u> Fliegender Wechsel. Es kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden. <u>Bei 4 Vierteln:</u> Jedes Kind muss 1 Viertel gespielt haben. Kein Spielerwechsel im Viertel möglich
Korbhöhe	2,60 m (wenn es möglich ist)
Punktewertung	Außerhalb der Zone 3 Punkte, innerhalb der Zone 2 Punkte
Freiwürfe	keine
3-, 5-, 8-, 24-Sekunden-Regeln	Werden nicht angewendet, SR ahndet bei massiven / unfairen Überschreitungen
Rückspiel	Wird nicht angewendet
Auszeiten	Keine
Ballübergabe durch/anden SR	Nur bei Erklärungsbedarf
Ballbesitz	Sprungball zu Spielbeginn, danach wechselnder Ballbesitz
Schrittfehler	Es ist nicht erlaubt, mit dem Ball in der Hand zu laufen. Nach einem Dribbling oder nach Ballerhalt im Sprung dürfen 2 Schritte gemacht werden. Beim Sternschritt (Standbein muss feststehen, das andere Bein/Spielbein darf man bewegen) darf das Spielbein beliebig oft aufgesetzt werden. Bei Fehlern erhält die Gegenmannschaft den Ball zum Einwurf an der Seitenlinie.
Doppeldribbling	Dribbeln ist nur mit einer Hand erlaubt. Wer mit dem Dribbeln aufhört, darf nicht noch einmal anfangen. Der Schiedsrichter pfeift dann Doppeldribbling. Bei Fehlern erhält die Gegenmannschaft den Ball zum Einwurf an der Seitenlinie.
Fouls	Jedes Foul wird mit einem Punkt + Einwurf geahndet. Wird ein Spieler / eine Spielerin in der Wurfbewegung gefoult, zählt der Korbwurf (zwei, bzw. drei Punkte), anschließend hat der Gegner Einwurf. Ist der Wurf beim Foul erfolgreich, zählt der Korbwurf und es gibt einen Punkt zusätzlich, anschließend hat der Gegner Einwurf.
Verteidigung	Die Mann-Mann-Verteidigung ist vorgeschrieben, d.h. der Verteidiger darf sich nicht mehr als 2 Meter vom Gegenspieler entfernen. Eine klare Mann-Mann-Zuordnung sollte permanent sichtbar sein. Jede Form von Pressverteidigung ist untersagt.
Angriff	Die einzigen erlaubten vortaktischen Maßnahmen sind das Give and Go und das Schneiden zum Ball