



AMTLICHE MITTEILUNGEN

Spielbetrieb Jugend: Eingabe der Heimspieltermine

Die direkte **Eingabe** der einzelnen **Heimspieltermine in TeamSL** für die Jugendspiele endet am **16. September 2022**.

Bitte prüfen Sie, ob für alle Mannschaften ihres Vereines in den Ligen alle Heimspieltermine eingegeben wurden und tragen diese ggfls. noch ein. Sollten Sie sich für die automatische Heimspielterminerstellung entschieden haben, so prüfen Sie die in TeamSL erstellten Termine und korrigieren diese, sofern notwendig. Termine, die nicht fristgerecht eingetragen worden sind, werden vom Verband kostenpflichtig angesetzt (A.12.2 der Ausschreibung)

Weicht ein Heimspieltermin von den zugelassenen Spielbeginnzeiten ab, kann der Spieltermin nicht direkt in TeamSL eingegeben werden. In diesem Fall benötigen Sie die Zustimmung vom Spielpartner, die Sie bitte mit allen notwendigen Angaben (u. a. Liga – Spiel-Nr. – Spielpaarung – Datum – Spielbeginn) an spieltermine@basketball.nrw senden. Eine Übersicht der entsprechenden Spielbeginnzeiten findet sich in der Ausschreibung unter C.7.

Für bestimmte Spielansetzungen (Ziffer C.7.2. – C7.3. – C.7.4. der Ausschreibung) steht den **Gastvereinen ein Widerspruchsrecht** zu falls für die **Anreise mehr als die angegebenen km** zurückzulegen sind. Der Widerspruch ist unverzüglich spätestens jedoch bis zum **24.09.2022** an spieltermine@basketball.nrw zu senden. Nach Ablauf dieser Frist sind alle Spieltermine verbindlich und können nur noch im Rahmen von Spielverlegungen nach A.12.3 der Ausschreibung geändert werden.